# World Hellshout

Ariton Andrei,Bute Bogdan,Olaru Gabriel

Facultatea de Informatica Iasi

**Abstract.** Acest document contine documentatia necesara unui joc Web social de tip RPG(Role Playing Game)

**Keywords:** joc,game, rpg, web

1. Introducere

World Hellshout este un joc rpg click and point ce reliefeaza batalia celor mai mari puteri de pe intregul mapamond.Determinarea civilizatiei se

realizeaza dupa inregistrarea utilizatorului.Cele 8 mari civilizatii sunt: Aztec, Mayas, Viking, Samurai, Egiptean, Crusader, Roman, Hun.

Odata cu inregistrarea/logarea, acestuia i se infatiseaza atributele jucatorului (viata, civilizatia, monezi,punctele de energie cu care poti efectua

explorari, nivelul actual cat si locatia curenta ).

In dreapta este prezentat un meniu ce il conduce pe utilizator catre harta de exlorare, catre profilul persoanal , catre datele contului etc.

In profil sunt redate iteme-le impreuna cu atributele pentru putere, viata sau stamina.

Totodata, in meniu e regaseste Quest, unde jucatorul poate sa rezolve misiuni in schimbul experientei ce il va ajuta sa creasca in nivel mult mai repede.

Jocul ofera multe alte oportunitati, cum ar fi explorarea tinutului precum si lupta cu inamici puternici.

Va lasam pe voi sa aflati mai multe despre acest joc, ce va captiveaza inca de la inceput !

1. Tehnologii Utilizate
   1. Balsamiq

S-a folosit pentru realizarea wireframe-urilor si a mocap-urilor

* 1. Node Js

Aceasta tehnologie a fost folosita pentru realizarea in mare parte a jocului (functionationalitati,gameplay) precum si comunicarea cu baza de date

* 1. HTML

S-a folosit pentru a realiza structura generala a jocului din punct de vedere visual.

* 1. CSS

Css a fost utulizat pentru a adauga detalii privitoare la stil, asezare in pagina,marime font si alte asemenea detalii.

1. Arhitectura Aplicatiei

Utilizatorul se va putea loga cu un cont create pe site sau se va putea autentifica folosind una dintre retelele de socializare(Facebook, Google+,Twitter).

Acesta are la dispozitie un buton de help care ii va explica ce trebuie sa faca in fiecare etapa a jocului precum si mici hint-uri.

Folosind meniul din stanga acesta poate sa ajunga la:

* **Account** –informatii privitoare la cont
* **Profil** –aici utilizatorul poate sa-si vada inventory-ul (amura, arma etc.)
* **Quest**- aceasta pagina contine cate o misiune pe care utilizatorul daca o realizeaza va primi XP
* **Explore**- aici poti sa-ti alegi locatia pe care vrei sa o explorezi

1. Concluzii

Motivul pentru care am ales sa facem acest joc a fost acela de a oferi utilizatorilor un mod placut de a-si petrece timpul , un mod de relaxare si totodata un mijloc prin care poate sa-si imbogateasca cultura generala prin realizarea quest-urilor. Un alt motiv a fost acela de a iesi din zona noastra de confort si a ne depasi propriile limite.

1. Raport

Acest proiect a fost gandit de intreaga echipa , fiecare contribuind in mod egal la realizarea sarcinilor. Fiecare a realizat cate un prototip propriu dupa care au fost alese cele mai bune idei si elemente in urma corora a fost realizat proiectul final.

Evolutia proiectului se poate vedea pe unul din urmatoarele link-uri:

http://worldhellshout.blogspot.ro/

https://github.com/olarugabriel/TOBA

Asignare

Ariton Andrei: Realizarea profilului si modul de quest

Bute Bogdan: Crearea contului , alegerea rasei

Olaru Gabriel: modul de explorare si fight

1. QOC





